

Игра Scratch «Лови звезду»

8–12 лет • 45–75 минут • компьютер с клавиатурой. Откройте scratch.mit.edu/create или приложение Scratch. Готовый проект: `lovi-zvezdu.sb3` в той же подборке.

Корзина: движение стрелками

Когда нажат зелёный флаг

Перейти в $x: 0$, $y: -140$

Повторять всегда

Если нажата стрелка вправо

Изменить x на 8 ; ограничить $x \leq 200$

Если нажата стрелка влево

Изменить x на -8 ; ограничить $x \geq -200$

Учебная схема. Точный порядок блоков смотрите в инструкции и файле `.sb3`.

Игра Scratch «Лови звезду»

Звезда: падение и один балл за касание

Когда нажат зелёный флаг

Задать «Очки» = 0

Повторять всегда

x случайное от -200 до 200; y = 170

Повторять до y < -170 ИЛИ касания Корзины

Изменить y на -5; ждать 0,03 секунды

Если касается Корзины: изменить «Очки» на 1

Учебная схема. Точный порядок блоков смотрите в инструкции и файле .sb3.

Тест: 1) Очки = 0 при каждом старте. 2) Стрелки двигают корзину. 3) Звезда появляется вверху и падает. 4) Касание даёт ровно 1 очко. 5) Промаш не даёт очков. 6) Корзина не уезжает за края.

В меню «Файл» выберите сохранение на компьютер. Чтобы открыть .sb3: «Файл» → «Загрузить с компьютера». Не распаковывайте архив. Игра бесконечная: нажмите красную кнопку остановки, чтобы закончить.